





En este breve manual, te explicamos cómo dar de alta proyectos a través del portal de Ideatoon.

1. Completa tu perfil

Aunque ya estés registrado, es necesario que completes tu perfil para que el sistema te permita inscribir proyectos. Para hacerlo, oprime el botón de Perfil que se encuentra en la pestaña "Mi Cuenta" del menú superior, y te enviará a una página donde aparecen dos formularios: uno con datos generales y otro con datos de fiscales.

Rixelatl	INFORMACION- BYTES LEVENTOS- INICUENTA- Botón para ir al formulario para completar el perfil
Información del perfil	Información fiscal
Nombre Ejemplo	¿Por qué me piden esta información?
Apellido paterno Su apellido	Nombre de la persona o denominación o razón social
Apellido materno	R.F.C., código de registro fiscal, o equivalente
Su segundo apellido	
Edad	Calle
40	
Género	Nümero exterior
Masculino	
Nacionalidad	Número interior (OPCIONAL)

Si te falta alguno de los datos requeridos, el sistema no te dejará continuar. Toma en cuenta que también se solicita una imagen de tu cédula fiscal, o bien de tu constancia de situación fiscal (se requiere la hoja completa). Puedes generar los documentos en el portal del SAT, encuentra una liga de cómo hacerlo aquí:

https://idconline.mx/fiscal/2015/07/28/constancia-de-situacin-fiscal-del-contribuyente

Pixelat! Información del perfil Nombre Ejemplo Apetiido paterno Apetiido materno Apetiido a Apetiido a Eded	INFORMACIÓN- BYTES EVENTOS- MI CUENTA-	IMPORTANTE: Si no te aparece el formulario con los datos fiscales, es porque no has seleccionado tu nacionalidad.
Género Masculino Nacionalidad Seleccione Seleccione Mencana o Residente: Extrajera Lanariera Lanariera o ben residar en Menc Lanariera o ben residar en Menc	Pixelatl Genero Masculino aclopatidad Pipere Pixel Chi Argentina Bolivia Braal Chie	INFORMACIÓN - BYTES EVENTOS - MI CUENTA - Número exterior
AL SELECCIONAR EL PAÍS, SE ABRIRÁ EL FORMULARIO FISCAL	Colombia Cota Rea Cuba República Dominicana Ecuador El Salvador Hati Honduras Paraguay Pera Pera Pera Pera Pera Pera Vinguay Veneruela	Estado o Provincia País Honduras Código postal Teléfono (si no resides en México, incluye claves internacionales) 2020/1020/d



¿Por qué te pedimos la información fiscal?

El Concurso Ideatoon (así como el Festival donde se realiza la Cumbre) son iniciativas fondeadas en parte con dinero público, es decir, impuestos que son de todos los mexicanos, y para demostrar que dichos recursos efectivamente se utilizan en aquello para lo que se aprobó, el gobierno exige una serie de comprobantes entre los que se encuentra la información fiscal de los participantes en las iniciativas (con la cédula o la constancia fiscal incluida).

Una explicación más amplia, la puedes encontrar en el mismo formulario en línea. También tenemos ahí la liga al aviso de privacidad donde nos comprometemos a que esta información se usará sólo para comprobar ante el gobierno que estás participando en el concurso.

¿Y si soy de otro país de Latinoamérica?

En ese caso podrás registrar la información fiscal equivalente de tu país.

Pixelatl

¿Y si no tengo datos fiscales?

En la legislación se contempla la participación de emprendedores recién egresados (e incluso menores de edad) que no están dados de alta en el SAT, pero en ese caso deberán poner la información fiscal de su padre o tutor. Si trabajas en un estudio de animación, también puedes poner la información de dicha empresa.

¿Puedo cargar información falsa?

El sistema no verifica ni en ese campo ni en ningún otro que la información (o la imagen de la cédula) sea correcta. Es decir, confiamos en ti. Si quieres que Ideatoon y otras iniciativas de Pixelatl se continúen realizando, te pedimos que la información que captures sea verdadera.

Nombre del Proyecto

INFORMACIÓN - BYTES EVENTOS -

Pasos a seguir para cargar un proyecto

que para que tu proyecto quede inscrito al concurso, debes subir todos los documentos que se requieren en la CONVOCATORIA y presionar el botó

"Inscribir proyecto"

2. Agrega un nuevo proyecto

Una vez que hayas completado tu perfil, ingresa a la sección "Proyectos", donde se habrá habilitado el botón "Agregar proyecto(s)"

El botón Agregar Nuevo te permite inscribir un nuevo proyecto a concurso

Agregar Proyectos	INFORMACIÓN -	Se abrirá el sistema de pagos, donde deberás indicar el número de proyectos que deseas inscribir, así como la
NOTA: Una vez realizado el pago, no habrá devoluciones. Posteriomente podrás editar e inscribir tu proyecto solo en tu perfil (no se puede transferir). Si deseas realizar el pago a través de PayPal para otro usuario, este debe entrar al sistema con su usuario y realizar el pago desde su sesión, aunque en PayPal se pague con tu cuenta u otra. Número de proyectos que deseas inscribir		 Recuerda que un mismo concursante puede inscribir hasta 4 proyectos. El pago en Oxxo a través de PayU sólo funciona para territorio mexicano (no olvides que por el tipo de sistema que utiliza Oxxo, en este caso el pago puede tardar hasta 48 en informar a nuestro sistema, así que toma todas las precauciones). Botón para seleccionar cuántos
1 Total 20000 Método de Pago PayPal		proyectos deseas inscribir. Botón para seleccionar el modo de pago
Cancelar		



3. El panel de control

Cuando el sistema haya registrado tu pago, al ingresar a proyectos aparecerá un listado con uno o varios proyectos (de acuerdo al número que vayas a registrar), en una pantalla como la que se muestra en la imagen. Cada proyecto tiene una serie de botones para cargar la información o los datos que se requieren para que quede debidamente inscrito.



4. Captura los datos de tu proyecto

Al oprimir la opción para registrar o editar los datos básicos de tu proyecto, aparecerá un formulario con todos los campos que se necesitan para inscribirlo.

atl		INFORMAC
Editar - Proyecto de prueba		
Nombre del Proyecto	Proyecto de prueba	
Тіро	Largometraje Animado	Ŧ
Descripción (512 caracteres máximo)	Agui uno empezará a escribir su de	escripción básica
Principal técnica usada (Selecciona una o dos)	 2D A Mano (Dibujo) Pixilación 	Cut Out (Recortes)
		✓ 2D Digital
	Animación 3D	Mixta (Mezcla De Live Action)
	Otra	
Duración		

- Si tu proyecto se basa en alguna otra obra (novela, obra de teatro, cuento, etc.), indícalo y te aparecerán algunos campos adicionales para que puedas especificar de qué obra se trata, y citar el nombre del autor.
- Al terminar de capturar los datos, oprime guardar para que el proyecto quede registrado.



5. Para registrar otros autores del proyecto

Es muy importante que, si el proyecto está siendo desarrollado por varias personas, lo indiques en la opción "Autores".

Recuerda que si tu proyecto queda seleccionado, se otorgará un pasaporte de acceso a la Cumbre Ideatoon, pero los coautores del proyecto podrán adquirir un pasaporte adicional a un precio especial, tal como se explica en el punto 23 de las bases del concurso. Sólo podrán adquirir este tipo de pases adicionales para la cumbre, las personas que hayan sido registradas como coautores.

Para registrar a un coautor del proyecto, oprime el botón Autores, y serás enviado a una nueva pantalla donde podrás darlos de alta.

Oprime la opción "Agregar Nuevo", y te abrirá un formulario para que captures los datos básicos del coautor: Nombre, apellidos, edad, etc.

Agregar Nuevo Regresar					
Nombre	Correo Electrónico	Tipo de Participación	Acciones		
Ejemplo Coautor Prueba	coautor@yosi.com	Ilustrador	Ci 💼		

Es importante que indiques su tipo de participación: guionista, ilustrador o, en caso de que la idea haya sido creada desde su origen entre ambos, es importante que escribas "coautor" sin importar la especialización o las tareas concretas que tenga dentro del equipo. De ese modo sabremos que tiene el mismo estatus que tú.

Si se trata de una persona que ya está dado de alta en el sistema, es importante que al registrarlo utilices el mismo correo electrónico con el que se dio de alta, para que el sistema pueda ligarlo.

MUY IMPORTANTE:

No inscriban dos veces el mismo proyecto cada uno por su lado. Asegúrense que sólo uno de los dos lo haga, indicando al coautor con el correo electrónico con el que se dio de alta.

6. Sube la Biblia del proyecto

De acuerdo a la convocatoria, en esta ocaciónsólo debes cargar en el sistema la biblia del proyecto.

Recuerda que todos los documentos deben ir en PDF, y no deben sobrepasar los 25 megas por archivo.

Al oprimir el botón "Archivos", el sistema te enviará a una página donde deberás indicar qué archivo vas a cargar. Una vez que lo hayas hecho, oprime el botón "Seleccionar archivo" para elegir el documento que vas a subir.

El sistema cargará el archivo seleccionado, y aparecerá en el recuadro de los archivo cargados, junto con las opciones "Ver", "Editar" y "Borrar", tal como se muestra en la imagen.

5



Si eliges editar, te enviará a una página que te permite sustituir el archivo por otro nuevo que cargues.

N Pixe	elatl				INFORMACIÓN -		EVENTOS -	MI CUENT	Ā.
		El form	ato de todos los archivos es PDF. El tamañ	o máximo de cada archivo (debe ser de 25 MB.				
	Carga de archivos								
	Regresar								
		Archivo a subir	Biblia del proyecto Seleccionar archivo Ningún archivo sel·	eccionado	T				
			Guardar Cancelar						
			Archivos ag	regados					
		Nombre de	l Archivo		Acciones				
		Biblia - Proyect	o de prueba		o 🖸 💼				
						_			
				ver	editar		borra	ar	

7. ¡No olvides apretar la opción inscribir!

El proyecto quedará inscrito al concurso sólo hasta que oprimas el botón "Inscribir". Si te falta algún documento, el sistema te lo indicará.

Recuerda que una vez que hayas inscrito el proyecto ya no podrás hacerle ninguna modificación. Recibirás un correo electrónico indicándote que el proyecto ya ha quedado registrado.

El límite que tienes para subir los archivos e inscribir el proyecto, es el lunes 16 de abril de 2018 a las 23:59 hrs.

¡Mucha suerte!

elati		INFORMA	CIÓN - BYTES EVENTOS - M
	IATENCIÓN	!	
Recuerda que para que tu proyect	Una vez que completes esta Proyecto', no podrás hacerle n ni a los datos de la serie ni a Tampoco podrás registrar coal que los tenga	acción de "Inscribir inguna modificación los documentos. utores (en el caso de as).	NYOCATORIA y presionar el botón
Proyectos registrados - Convocatori	¿Deseas Contir	iuar?	
Agregar Proyecto(s)	Inscribir	gresar	asos a seguir para cargar un proyecto
Nombrè	del Proyecto	Accioné	s
		🗹 Autores Biblia	Inscribir proyecto

Cualquier duda, escribe a: info@pixelatl.com